



VIII Semana Acadêmica de Ciência da Computação - UFT REGRAS COUNTER STRIKE GLOBAL OFFENSIVE

- O que é permitido?

1. Alterar a mira de sua preferência (com acompanhamento de alguém da organização).
(obs: será aceito configuração pronta com cfg).
2. O uso de periféricos pessoais: mouse, mousepad, headset, teclado.
3. Conversar com aliados durante a partida, mesmo depois de morto.
4. Usar o console para pause (caso for necessário) configuração de sensibilidade do mouse.

- O que não é permitido?

(Obs: qualquer time levará um máximo de 3 advertências, sendo que na 4ª será desclassificado)

1. Ofender o jogador inimigo verbalmente ou fisicamente e aliados.
2. Usar computador próprio para o jogo disputado.
3. Uso de macro qualquer como mouse, teclado e etc.
4. Colocar um jogador avulso sem estar inscrito no evento.
5. Uso de qualquer tipo de cheat/bug.
6. Alterar configurações de video padrão da máquina.

- Informações de Inscrição:

1. Caso o time não tiver a quantia mínima de jogadores (5) no início da partida será desclassificado por w.o.
2. Obrigatoriamente cada jogador deverá possuir uma conta para uso próprio na (steam contendo o jogo counter-strike global offensive).
3. Data do torneio: 03, 04, 05 de novembro de 2015, a partir das 19:00 horas.
4. Checking com antecipação de 30 minutos antes do seu jogo.
5. As informações de tabelas estão colocadas no link: (<http://challonge.com/csgouft>), nele contém as chaves de grupos e a quantidade de times que estão inscritos até o momento no torneio.
6. As inscrições do time serão feitas apenas pelo capitão do time no link a seguir; (<http://challonge.com/tournaments/signup/t6lbpzaiw3>)
7. Serão utilizados para as partidas somente os computadores no Laboratório.
8. Mapas que serão utilizados no campeonato serão: dust2, inferno e mirage.

TUTORIAL PARA CADASTRO DA EQUIPE NO CHALLENGE: <https://goo.gl/Kj42BO>